ITALIA IN MINIATURA
RIMINI

Tutta l'Italia in una gita



PROPOSTE DIDATTICHE
2026-2027

SCUOLE DELL'INFANZIA,
PRIMARIE E SECONDARIE I°

costa
edutainment experience

SALVA
una specie in pericolo



Salviamo tante specie in pericolo.
Insieme è possibile!

PROGETTO A CURA DI
costa parchi edutainment

CON IL PATROCINIO DI
MINISTERO DELL'AMBIENTE E DELLA TUTELA DEL TERRITORIO E DEL MARE

CON IL PATROCINIO MORALE DI
Comune di Cattolica
Città di Cattolica
RegioneEmilia-Romagna

30.000 specie
sono a rischio
di estinzione

Il progetto si pone come obiettivo quello di sostenere e valorizzare le realtà impegnate quotidianamente nel creare un futuro per molte specie a rischio. Questo è possibile grazie all'ampia rete di collaborazione con le migliori strutture di salvaguardia di queste specie, attraverso progetti mirati e documentati, condotti da équipe specializzate in varie parti del mondo e nel bacino del Mediterraneo.

NOI FACCIAMO

Sosteniamo e valorizziamo le realtà impegnate quotidianamente nel creare un futuro per molte specie a rischio!

TU PUOI

Informarti ed esaminare tutti i progetti. Scoprire lo stato di molte specie in pericolo e sostenere le realtà che si impegnano direttamente sul campo.

INSIEME POSSIAMO

Cambiare il futuro del nostro pianeta attraverso la sensibilizzazione ed un comportamento più responsabile di ognuno di noi.

I NOSTRI PROGETTI



www.salvaunaspecie.it

Gentile Insegnante,
Italia in Miniatura, è il parco tematico di Rimini dedicato al patrimonio architettonico e culturale italiano e **la sua mission è da sempre rimasta la stessa: imparare divertendosi**! Il parco espone oltre 300 minuziose e fedeli riproduzioni in miniatura di monumenti d'Italia e d'Europa, e comprende aree tematiche e attrazioni a tema immerse in uno spettacolare paesaggio verde del quale fanno parte oltre 5.000 veri alberi in miniatura, su una superficie complessiva di 85.000 mq. In uno straordinario colpo d'occhio sarà quindi possibile ammirare il Colosseo, il Duomo di Milano, la Torre di Pisa e le meraviglie architettoniche di Firenze, Napoli, Palermo, Ravenna insieme a tantissime altre. Il **Palazzo del Sapere**, con le sue aule allestite a tema, è il punto di partenza ideale per una vasta gamma di percorsi didattici dedicati a scuole di ogni ordine e grado, **Esperimenta**, il nuovo padiglione scientifico del parco, offre l'opportunità di scoprire alcune interessanti leggi della natura interagendo con i tanti esperimenti qui presenti. Con la **Scuola guida**, bambine e bambini da 6 a 12 anni potranno apprendere le regole della strada a bordo di automobili parlanti in un rinnovato vero percorso cittadino, e avranno così la possibilità, dopo un simpatico esame di guida, di prendere la patente...in miniatura ovviamente!

Il Pappamondo è la variopinta sorpresa che attende i visitatori di Italia in Miniatura: un'intera area dedicata al mondo dei pappagalli per ammirare questi animali dal piumaggio smagliante in tutta la loro esotica bellezza e conoscerne al contempo le radici evolutive.
Lo staff del Dipartimento Didattico Scientifico **la invita a leggere il presente catalogo, realizzato ispirandosi alle indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione**, convinto che possa essere un valido strumento per l'anno scolastico 2026 - 2027. **Costa Edutainment ha scelto di raccogliere la sfida che nel 2015 l'ONU ha lanciato a istituzioni, imprese e cittadini** per affrontare, entro il 2030, le problematiche globali relative allo sviluppo economico e sociale.
Impegnandosi su 7 di questi obiettivi (4,5,8,9,12,14,17) attraverso azioni chiare e misurabili, in ambito educativo, ha deciso di:
• promuovere percorsi di educazione alla sostenibilità per le scuole (tra cui spiccano i percorsi didattici Agenda 2030, Siamo pari e Siamo im-ballo), rendendo così Italia in Miniatura e le altre sue strutture, validi riferimenti per quei docenti che, in risposta alla legge 92 del 2019, cercano un supporto per organizzare al meglio le lezioni di Educazione Civica.



• riconoscere, fin dalla scuola primaria, una grande importanza alle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), ritenute **fondamentali per** aiutare i più giovani a **diventare adulti consapevoli** e competenti nella società di domani, per l'impatto crescente che presumibilmente avranno in futuro.

Le nostre proposte in merito sono evidenziate in questo catalogo con il seguente simbolo:



OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE



COLLABORANO CON NOI

COREPLA
CONSORZIO NAZIONALE PER LA RACCOLTA, IL RICICLO E IL RECUPERO DEGLI IMBALLAGGI IN PLASTICA

È un ente senza scopo di lucro, che raggruppa le imprese della filiera del packaging.
Pur essendo un consorzio privato, la sua finalità è di **interesse pubblico: il raggiungimento degli obiettivi di riciclo e recupero degli imballaggi in plastica previsti dalla legislazione europea**, in un'ottica di responsabilità condivisa tra aziende, Pubblica amministrazione e Cittadini.

costa
edutainment experience

il mondo
delle
emozioni

ITALIA
IN MINIATURA
RIMINI

ACQUARIO
DI CATTOLICA

OLTREMARE 2.0
FAMILY EDUTAINMENT PARK

2 PARCHI a partire da **21 euro**



LA NUOVA ITALIA IN MINIATURA

Il paese che ha il più alto numero di siti Unesco al mondo si estende ai tuoi piedi dalle Alpi alla Sicilia, approfittane per fare il pieno di bellezza e cultura!



MINIATURE

Un viaggio alla scoperta della bellezza dei monumenti delle nostre terre. Divertitevi a cercare i dialetti, le abitudini e le usanze del paese più bello del mondo



VENEZIA

Regalati un'incantevole gita in gondola sul Canal Grande

PINOCCHIO

Se avete il coraggio di affrontare Mangiafuoco, se siete bravi a rimanere seri davanti a uno specchio deformante, e se non avete mai smesso di credere ai sogni, benvenuti a Pinocchio!

ESPERIMENTA

Che per divertirsi un mondo non sia obbligatorio disinserire il cervello, né "avere... il fisico" è sempre una scoperta elettrizzante.

VECCHIA SEGHERIA

Discese mozzafiato per le rapide di un fiume a bordo di tronchi d'albero attraverso una tradizionale segheria alpina.

Gli equipaggi devono prevedere almeno un adulto.

SCUOLA GUIDA

Per piloti in erba su strade... in miniatura!
Un'esclusiva mondiale di Italia in Miniatura per imparare a guidare... divertendosi!

Prenotazione obbligatoria, costo 2€.

MAPPA DEL PARCO

SALVA
una specie in pericolo
www.salvaunaspecie.it

TORRE PANORAMICA



PAPPAMONDO



CINEMAGIA 7D



PINOCCHIO



VENEZIA



PIAZZA ITALIA



PLAY MART



VECCHIA SEGHERIA



MACCHINE SONORE



CASTEL SISMONDO



AREAVVENTURA



PALAZZO DEL SAPERE



ESPERIMENTA



SCUOLA GUIDA



MURO PARLANTE EUROPA



EUROPA IN MINIATURA



MODELLINI TELECOMANDATI



ITALIA IN MINIATURA



MURO PARLANTE ITALIA



BINOCOLI PANORAMICI



SPAZI DIDATTICI

1. PALAZZO DEL SAPERE
2. ESPERIMENTA
3. AREA MINIATURE
4. SCUOLA GUIDA
5. PAPPAMONDO

ITALIA IN MINIATURA
RIMINI

SOMMARIO

AREA	NOME PERCORSO			INFANZIA	PRIMARIA					SEC. I			DURATA	ORARI	SUPPLEMENTO PERCORSO DIDATTICO	N. MAX ALUNNI PER ESPERTO
					I	II	III	IV	V	I	II	III				
STORIA, ARTE E ARCHITETTURA	Architetti in miniatura	Greco-romano							■				60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
		Medioevo e rinascimento								■	■	■				
	Augusto e la città romana								■	■			60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	La bottega dell’artista						■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Leonardo: il genio tra arte e scienza		STEM					■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Viaggio in Italia: alla scoperta dei tesori Unesco						■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Caccia al sapere								■	■			60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Una città in valigia			DAI 4 ANNI	■								60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
GEOGRAFIA	Regioniamo								■	■			60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	L’italia fisica							■	■	■			60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Giro d’Italia... in Miniatura							■	■				60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Costruiamo l’Italia - NOVITÀ 2027							■	■	■			60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
NARRAZIONE	Storie in Miniatura												60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Fiabe e Castelli				■	■	■						60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
EDUCAZIONE CIVICA	Siamo im-ballo						■	■	■				60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Siamo pari							■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	La Costituzione						■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Scuola guida				da 6 a 12 anni								20’	dalle 10:30 alle 16:30	€ 2,00	14 x turno
	Agenda 2030							■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Oro blu: l’acqua					■	■	■					60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Gastronomia italiana: un viaggio nell’Italia del cibo							■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
SCIENZE	La magia della luce			DAI 5 ANNI	■								60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Science Show: W la Fisica	Luce-ottica	STEM			■	■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	50
		Gravità	STEM							■	■	■				
	Vita da...Astronauta!		STEM					■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Sistema solare		STEM				■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	50
	Non illuderti						■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	50
	Experimenta		STEM		■	■							60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Molecula game		STEM				■	■	■				60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	50
	A tutta chimica!		STEM					■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30 - 14:30 - 15:45	€ 4,00	30
	Scopri il mondo dei Pappagalli				■	■	■	■	■	■	■	■	60’	10:00 - 11:15 - 12:30	€ 4,00	30
PROGETTI SPECIALI	Italia d’inverno (parco e attrazioni chiusi)	Augusto e la città romana							■	■			120’	da concordare in fase di prenotazione nei mesi di: ottobre, novembre, febbraio e marzo	€ 8,00 compreso ingresso al parco (chiuso al pubblico)	30
		Viaggio in Italia					■	■	■	■	■	■				
		Fiabe e Castelli			■	■	■									
		Non illuderti						■	■	■	■	■				



STORIA, ARTE ARCHITETTURA

Scopri con noi le meraviglie italiane!

UNA CITTÀ IN VALIGIA

Il **kamishibai** è un **piccolo teatrino** in legno originario della cultura **giapponese**, inseparabile compagno dei cantastorie di questa terra tra gli anni ’20 e ’50 del secolo scorso. Qui lo utilizzeremo per vivere insieme le **avventure di una bambina** a spasso nella sua **grande città**; città che poi costruiremo insieme grazie all’utilizzo di **loose parts** e non solo.

INFANZIA (dai 4 anni) PRIMARIA CLASSE I | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE | 30 ALUNNI



ARCHITETTI IN MINIATURA

Osservare e conoscere divertendosi
Tutti insieme alla ricerca delle bellezze architettoniche lungo il piccolo stivale di Italia in Miniatura. Partendo dai monumentali templi greci fino alle altissime guglie gotiche, impareremo a **riconoscere gli stili** interpretandoli come espressione della società che li ha realizzati. Con l’aiuto di guide esperte ci metteremo poi **sulle tracce di alcuni importanti monumenti** e al termine del percorso ragazze e ragazzi metteranno alla prova le conoscenze acquisite attraverso **divertenti giochi**.

PRIMARIA CLASSE: V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE E AREA MINIATURE | 30 ALUNNI



AUGUSTO E LA CITTÀ ROMANA

Circa 2000 anni fa moriva una delle figure più importanti della storia occidentale: l’imperatore Augusto. Attraverso **giochi e attività** ci si calerà nell’epoca in cui è vissuto questo personaggio e scopriremo come le sue politiche abbiano influenzato la nostra cultura. Si avrà inoltre l’occasione di **fondare una vera e propria città romana**, con lo scopo di analizzarne lo sviluppo e i principali edifici.

PRIMARIA CLASSI: V SECONDARIA I CLASSI: I | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE E AREA MINIATURE | 30 ALUNNI



LA BOTTEGA DELL’ARTISTA

Ogni epoca artistica ha un **luogo creativo dove gli artisti in solitudine o in gruppo, sperimentano tecniche, materiali, sentimenti e battaglie culturali**. Dalla bottega medievale all’atelier impressionista, attraversando il rinascimento fino ai caffè futuristi e alla strada dei writers, questi luoghi divengono contenitori di nuove visioni del mondo e nuove sensibilità.

PRIMARIA CLASSI: III-IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE | 30 ALUNNI



LEONARDO: IL GENIO TRA ARTE E SCIENZA

L’uomo vitruviano, forse il più interessante fra i disegni di Leonardo sul corpo umano, sarà il punto di partenza di un’attività che ci consentirà di scoprire alcune delle **connessioni esistenti tra arte e scienza**. Più in dettaglio, verrà chiesto a studenti e studentesse di misurare la lunghezza di specifiche parti del corpo per poi metterle in rapporto tra di loro, arrivando a scoprire “**phi**”, un numero molto particolare che Leonardo conosceva bene e che guida lo sviluppo di innumerevoli forme della natura, dalle conchiglie ai girasoli, dalle proporzioni dell’essere umano ai petali dei fiori.

PRIMARIA CLASSI: IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE | 30 ALUNNI



VIAGGIO IN ITALIA: ALLA SCOPERTA DEI TESORI UNESCO

L’Italia è il paese al mondo che può vantare il maggior numero di **siti dichiarati “Patrimonio dell’umanità”** dall’Unesco. Nel percorso didattico conosceremo quali sono i requisiti e le caratteristiche che luoghi ed edifici devono possedere per rientrare in questo ristrettissimo e prestigioso “club”! Ma soprattutto **si andrà alla scoperta**, girando lungo tutto lo stivale, **di alcuni tra i siti italiani più rappresentativi**.

PRIMARIA CLASSI: III-IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | AREA MINIATURE | 30 ALUNNI



CACCIA AL SAPERE

Il Dipartimento Didattico Scientifico propone un **percorso interdisciplinare** di **fine ciclo** che permetterà ai ragazzi di fare il punto su alcune conoscenze acquisite, divertendosi. Si affronterà una “**caccia al tesoro**”, divisi per gruppi, che abbraccerà numerose materie e che si svolgerà in un contesto inedito.

PRIMARIA CLASSI: V SECONDARIA I CLASSI: I | 60 MIN | AREA MINIATURE | 30 ALUNNI





GEOGRAFIA

Una grande mappa 3D per conoscere da vicino la geografia italiana.

REGIONIAMO

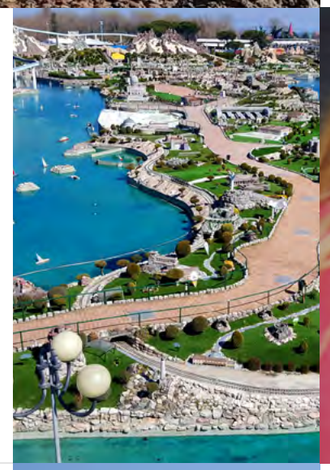
Qual è la regione meno montuosa d'Italia? Da dove proviene la pizza? Il territorio da cui provenivano gli Etruschi a quale regione corrisponde? Provando a rispondere a questi quesiti si dà il via ad **un divertente gioco** che porterà la classe, divisa in gruppi, alla ricerca di indizi accuratamente nascosti per il parco miniature. L'obiettivo finale è quello di scoprire la regione segreta associata a ciascun gruppo. **Da nord a sud lo stivale diventerà quindi teatro di una vera e propria "Caccia alle regioni"**.

PRIMARIA
CLASSI: V
SECONDARIA I
CLASSI: I

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE E AREA MINIATURE

30 ALUNNI



L'ITALIA FISICA

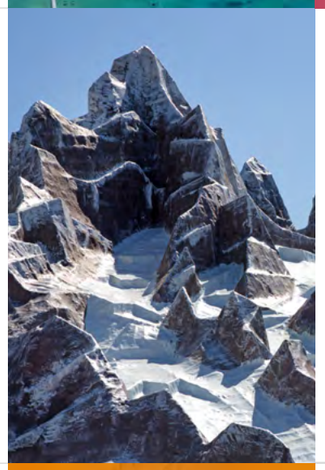
Qual è il fiume più importante della Sicilia? Bhè, è semplice, basta andare in Sicilia e scoprirlo! Questo è ciò che succede a Italia in Miniatura quando si gioca con la geografia. Infatti **nel parco** non **sono riprodotti** solo piazze, città e monumenti del Belpaese, ma anche **fiumi, laghi, mari, montagne e altro ancora**. Questi elementi "naturalistici" saranno il fulcro di un'attività ludica che coinvolgerà gli alunni facendoli correre in lungo e in largo su tutta la penisola a caccia di preziose informazioni, utili per risolvere l'enigma finale.

PRIMARIA
CLASSI: IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I

60 MIN

AREA MINIATURE

30 ALUNNI



GIRO D'ITALIA... IN MINIATURA

Pronti, partenza... via! Come un vero **Giro d'Italia** (in miniatura ovviamente!) attraverseremo a **tappe** tutto lo stivale. Ogni tappa, riferita a una specifica porzione del parco miniature, darà il via a una **caccia al tesoro** nella quale la classe, divisa in **squadre**, andrà alla ricerca di **edifici storici** e rappresentativi, o **elementi naturalistici** qui presenti. Un modo divertente e unico per consolidare le proprie competenze storiche e geografiche.

PRIMARIA
CLASSI: IV-V

60 MIN

AREA MINIATURE

30 ALUNNI



COSTRUIAMO L'ITALIA

Ogni gruppo di lavoro **partendo da una sagoma vuota dell'Italia** la andrà a popolare con i principali elementi naturali della penisola: catene montuose, pianure, fiumi e laghi. **Quale modo migliore di imparare la geografia fisica dell'Italia costruendola tutta da zero?** Come gran finale si andrà poi nel parco miniature a svolgere una divertente caccia al tesoro

PRIMARIA
CLASSI: IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI



NOVITÀ 2027



NARRAZIONE

Hai voglia di ascoltare una storia?

STORIE IN MINIATURA

Oggi sappiamo quanto sia importante in ambito educativo l'**alfabetizzazione emotiva** e questo progetto, pensato appositamente per le scuole dell'Infanzia, sostiene e promuove questa direzione di lavoro. Educatrici ed educatori formati guideranno i bambini e le bambine attraverso **storie e avventure ricche di emozioni e di risate**, animando la lettura di alcuni meravigliosi **albi illustrati pubblicati recentemente**. Affronteremo mari insidiosi, conosceremo buffi animali e chissà, magari ci capiterà pure di rimanere incastrati nel pigiama... ma niente paura, perché alla fine ci saluteremo con una magia davvero speciale!

INFANZIA

60 MIN

ESPERIMENTA

30 ALUNNI



FIABE E CASTELLI

In questo percorso didattico **gioco, narrazione e conoscenza** si fondono con l'obiettivo di offrire alle bambine e ai bambini un'esperienza suggestiva e ricca di significato. La lettura di un albo illustrato ci introdurrà al tema dei castelli e vedremo così quali sono gli elementi principali che caratterizzano tale costruzione. **Giocheremo poi alla "Caccia al castello" che avrà come teatro il parco miniature** e infine si potrà dare sfogo alla propria fantasia e creatività collaborando attivamente alla costruzione di una fortezza originale.

PRIMARIA
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE E AREA MINIATURE

30 ALUNNI



EDUCAZIONE CIVICA

A tu per tu con la Costituzione, le regole di una pacifica convivenza, la salvaguardia dell'ambiente e i principi di una sana e corretta alimentazione.

LA COSTITUZIONE

In collaborazione con Università degli Studi di Urbino Carlo BO

La **Costituzione italiana è al centro di questa attività** didattica e insieme agli studenti e alle studentesse andremo alla scoperta del perché è così importante per le nostre vite. Dopo aver riflettuto insieme sulle differenze tra regole e leggi, vedremo che alcuni diritti per noi scontati, non erano garantiti in società non troppo distanti dalla nostra . Infine la classe si trasformerà in una vera e propria "**assemblea costituente**" e avrà l'opportunità di **varare le basi di una sua Costituzione**, sancendo così quei diritti e quei doveri che ritiene più importanti per una convivenza che possa definirsi a tutti gli effetti "civile".

PRIMARIA
CLASSI: III-IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI



AGENDA 2030

Mai come oggi è importante rivolgere l'attenzione verso un **comportamento responsabile nei confronti del pianeta** e della società, e **l'agenda 2030** guarda proprio in questa direzione ponendo degli obiettivi specifici. Il percorso didattico si propone di **far conoscere e approfondire alla classe alcuni di questi punti attraverso attività ludiche strutturate** a cui seguiranno momenti di **riflessione e confronto** che ci porteranno a comprendere le conseguenze di determinati **comportamenti ormai non più sostenibili**.

PRIMARIA
CLASSI: IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI

AGENDA 2030, SVILUPPO SOSTENIBILE E RESILIENZA

SIAMO IM-BALLO

In collaborazione con COREPLA

Da dove viene la plastica? Quanti tipi diversi di plastica esistono? Sono tutti riciclabili? In questo percorso didattico, attraverso **giochi** e **attività**, faremo un **viaggio nel mondo della plastica** per comprenderne le caratteristiche e la modalità di **smaltimento** adeguata. E' cosa risaputa che ormai la plastica gioca un ruolo fondamentale per il nostro **futuro** e per quello del **pianeta**, ed è quindi sempre più importante promuovere un **utilizzo consapevole e sostenibile** di questo materiale.

PRIMARIA
CLASSI III-IV-V

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI



ORO BLU: L'ACQUA

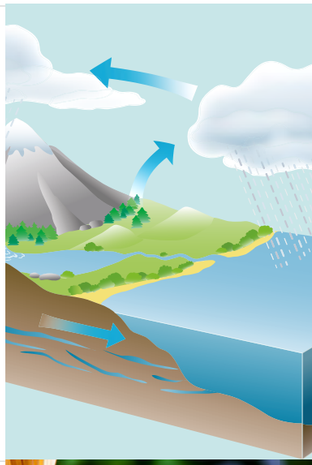
Come è possibile che la quantità di acqua nel nostro pianeta non cambi mai? E se questo è vero, perché allora è così importante non sprecarla? Il percorso didattico nasce con l'obiettivo di offrire una risposta a queste domande fondamentali. Attraverso **esperimenti semplici** e divertenti, **scopriremo le funzioni dell'acqua**, i suoi utilizzi e diventeremo protagonisti della salvaguardia del bene più prezioso, da cui dipendono la vita e la salute del pianeta Terra e dei suoi abitanti.

PRIMARIA
CLASSI: II-III-IV

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI



SIAMO PARI

Partendo dal quinto obiettivo dell'Agenda 2030 ci interrogheremo, anche tramite attività e giochi, sui concetti di **uguaglianza e pari opportunità tra maschi e femmine**. L'obiettivo è quello di creare una **riflessione** e un **dialogo** interno alla classe in cui far **confrontare diverse opinioni** e far emergere i pensieri del collettivo.

PRIMARIA IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE

30 ALUNNI



GASTRONOMIA ITALIANA: UN VIAGGIO NELL'ITALIA DEL CIBO

La **cultura gastronomica italiana**, famosa in tutto il mondo per le sue prelibatezze, diventa **protagonista** di questo percorso didattico. **Giocando** lungo tutto lo stivale **andremo alla scoperta dei principali piatti e prodotti tipici regionali italiani**, imparando anche il significato di alcune sigle importanti come **DOP** e **IGP**. Un'esperienza che vi farà percepire il legame che esiste tra gastronomia e cultura.

PRIMARIA
CLASSI: IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE E AREA MINIATURE

30 ALUNNI





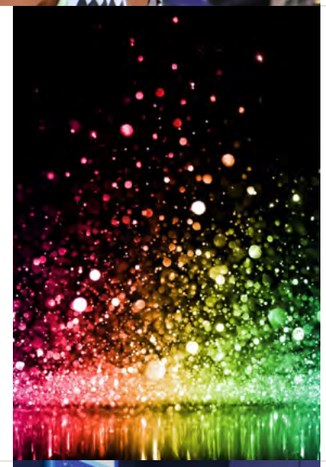
SCIENZE

Scopri insieme
a noi i segreti
della scienza.

LA MAGIA DELLA LUCE

Fin dalla più **tenera età** è possibile iniziare a conoscere il **mondo della scienza** con questo percorso sul tema della **luce**. Attraverso un **racconto fantastico** e incredibili **esperimenti** i bambini e le bambine scopriranno così alcuni misteri scientifici, in cui lo stupore e la suggestione faranno da guida verso la comprensione.

INFANZIA (dai 5 anni) E PRIMARIA CLASSE I | 60 MIN | ESPERIMENTA | 30 ALUNNI



SCIENCE SHOW "W LA FISICA"

Sorprendenti esperimenti scientifici faranno da guida verso la **scoperta e la comprensione di alcuni importanti fenomeni fisici**. Il percorso prevede due temi distinti (**luce e gravità**) da scegliere in fase di prenotazione. Il percorso sulla luce è più trasversale ed è perfetto sia come introduzione al mondo scientifico sia come approfondimento su determinati aspetti della luce. Quello sulla gravità è leggermente più tecnico, per questo più adatto alle secondarie, ma ugualmente spettacolare. L'obiettivo di entrambi è quello di stimolare l'interesse per la scienza.

PRIMARIA CLASSI: II-III-IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | ESPERIMENTA | 50 ALUNNI



VITA DA ... ASTRONAUTA!

Da sempre gli astronauti colorano i sogni e le aspirazioni dei bambini e delle bambine di ogni dove. **Ma come si diventa astronauta**? **E com'è la vita all'interno della Stazione Spaziale Internazionale** (ISS)? Vedremo come azioni quotidiane per noi assolutamente banali, siano in realtà molto diverse nello spazio. Con l'ausilio di **filmati**, **immagini** e **materiali forniti dall'Agenzia Spaziale Italiana** (ASI) proveremo a offrire qualche risposta a queste domande, e avremo anche la possibilità di ascoltare delle preziose testimonianze di astronauti italiani che ci racconteranno il "dietro le quinte" di una missione spaziale.

PRIMARIA CLASSI: IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | PALAZZO DEL SAPERE | 30 ALUNNI



SISTEMA SOLARE

Dopo una breve introduzione sul sistema solare, i ragazzi e le ragazze verranno divisi in gruppi e, **attraverso un gioco collaborativo, saranno stimolati ad attivare le loro conoscenze su questo tema**. Il percorso didattico è adatto sia come attività di ripasso di argomenti già trattati, sia come introduzione al tema astronomico.

PRIMARIA CLASSI: III-IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | ESPERIMENTA | 50 ALUNNI



NON ILLUDERTI: LE ILLUSIONI OTTICHE

La percezione visiva è al centro di questo percorso didattico. In particolare le illusioni ottiche forniranno lo spunto per intraprendere un **interessante e divertente viaggio (almeno la partenza) alla scoperta del nostro cervello**. Grazie a **esperimenti effettuati in prima persona** dai partecipanti si avrà così modo di esplorare questo affascinante tema, affiancando alla parte teorica quella più pratica ed esperienziale.

PRIMARIA CLASSI: III-IV-V SECONDARIA I CLASSI: I-II-III | 60 MIN | ESPERIMENTA | 50 ALUNNI



EXPERI-MENTA

Percorso dedicato ai più piccoli, dove in modo divertente si entrerà in contatto con alcune semplici leggi della natura. Nella prima parte **bambine e bambini saranno coinvolti in una serie di simpatici esperimenti** nei quali avranno modo di verificare alcune proprietà della materia. La seconda parte prevede un'**attività laboratoriale** nella quale potranno preparare, con semplici ingredienti, una sostanza dalle proprietà incredibili!

PRIMARIA CLASSI: I-II | 60 MIN | ESPERIMENTA | 30 ALUNNI



MOLECULA GAME

Dopo una semplice e divertente introduzione sulla materia, **gli alunni saranno "trasformati" in atomi** e andranno a costruire molecole di diverso tipo. Verranno poi presentate alcune **reazioni chimiche** con le molecole costruite, accompagnate da esperimenti esplicativi.

PRIMARIA CLASSI: III-IV-V | 60 MIN | ESPERIMENTA | 50 ALUNNI

A TUTTA CHIMICA!

Il percorso didattico si propone di mostrare ai ragazzi e alle ragazze quanto la chimica sappia essere sorprendente. Scopriremo **com'è possibile far cambiare colore ad alcune soluzioni** sfruttando le proprietà chimiche di particolari sostanze. Introdurremo così alcuni concetti chiave di questa disciplina quali **pH**, **acido e base** utilizzando qualche alimento e semplici ingredienti.

PRIMARIA
CLASSI: IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

ESPERIMENTA

30 ALUNNI



SCOPRI IL MONDO DEI PAPPAGALLI

Colore e simpatia sono gli elementi che maggiormente contraddistinguono i pappagalli che vivono nelle foreste tropicali. I pappagalli però sono anche tra gli animali che purtroppo vantano il **maggior numero di specie in pericolo di estinzione**. Attraverso questo progetto didattico, gli studenti apprenderanno importanti **informazioni relative alla biologia di questi splendidi animali** e la loro insospettabile **"parentela" con i dinosauri**.

PRIMARIA
CLASSI: I-II-III-IV-V
SECONDARIA I
CLASSI: I-II-III

60 MIN

PALAZZO DEL SAPERE E PAPPAMONDO

30 ALUNNI



PROGETTI SPECIALI

Metti alla prova le tue capacità.



ITALIA D'INVERNO

Attrazioni non in funzione

Programma attivo nei mesi di ottobre, novembre, febbraio e marzo - parco chiuso al pubblico.
Un'opportunità per le scuole primarie e secondarie di I grado di accedere al parco, in maniera esclusiva, anche nei mesi invernali ad un prezzo speciale.
Il pacchetto comprende un percorso guidato a scelta fra quelli indicati di seguito e la visita a Esperimenta:
- VIAGGIO IN ITALIA: alla scoperta dei tesori Unesco
- AUGUSTO E LA CITTÀ ROMANA
- FIABE e CASTELLI
- NON ILLUDERTI

VEDERE SOMMARIO

120 MIN

PALAZZO DEL SAPERE E ESPERIMENTA

30 ALUNNI



INFO

PRENOTA ENTRO IL 31 dicembre 2026 SCONTO di € 1
Inviando la scheda di prenotazione entro il 31 dicembre 2026 avrete il vantaggio di uno SCONTO di € 1 a persona sul biglietto di ingresso. Offerta non cumulabile con altre iniziative in corso.

TARIFFE ITALIA IN MINIATURA Le tariffe sotto indicate sono valide per gruppi di almeno 25 persone		SE CONFERMI ENTRO IL 31/12/2026
STUDENTI	€ 13,00	€ 12,00
STUDENTI SCUOLA INFANZIA (3-6 ANNI)	€ 8,00	€ 7,00
GENITORI / ACCOMPAGNATORI NON DOCENTI	€ 19,00	€ 18,00
DOCENTI	gratis	-

SUPPLEMENTO PRODOTTO DIDATTICO	
SCUOLA GUIDA (studenti da 6 a 12 anni)	€ 2,00
ATTIVITÀ DIDATTICA	€ 4,00
ATTIVITÀ DIDATTICA GENITORI / ACCOMPAGNATORI NON DOCENTI	€ 4,00

PROGETTI SPECIALI		
ITALIA D'INVERNO* (ottobre/marzo - parco chiuso) * Comprende un percorso didattico a scelta + la visita ad Esperimenta	VIAGGIO IN ITALIA: ALLA SCOPERTA DEI TESORI UNESCO	€ 8,00
	AUGUSTO E LA CITTÀ ROMANA	€ 8,00
	FIABE E CASTELLI	€ 8,00
	NON ILLUDERTI	€ 8,00

PERCORSI DIDATTICI: per il corretto svolgimento dei percorsi didattici prenotati è richiesta al gruppo scolastico la massima puntualità presso lo spazio didattico dove si svolgerà il percorso. Per rispettare i tempi occorre considerare il tempo necessario per raggiungerlo (circa 10 minuti), dopo aver eseguito la procedura di pagamento per l'ingresso al parco. Non sarà possibile gestire eventuali ritardi sull'orario d'inizio dei percorsi perché causerebbero disagio ai gruppi successivi. ATTRAZIONI: dall'apertura 2027 sono in funzione e comprese nel biglietto d'ingresso: Vecchia Segheria, Venezia, Esperimenta, Piazza Italia, microanimazioni presso area miniature, Castel Sismondo, Torre Panoramica, Pappamondo, Play Mart e Pinocchio. UN PARCO SENZA BARRIERE: il parco non ha barriere architettoniche. Sul nostro sito e presso l'Ufficio Informazioni è possibile ricevere indicazioni sull'accessibilità delle attrazioni, in base alle disposizioni imposte dalla Commissione Provinciale di Vigilanza. PARCHEGGIO: i pullman fruiscono della sosta gratuita. PIC NIC: il parco dispone di diverse aree riparate, ombreggiate e dotate di tavoli e panche.

PACCHETTO ALL INCLUSIVE

- INGRESSO.....€ 13,00
- ATTIVITÀ DIDATTICA .....€ 4,00
- PASTO .....€ 9,90
  (valido per i menù: Pizza Express, Senza Glutine, Poldo Burger e Rialto)

TOTALE € ~~26,90~~

A SOLI € 24,90

PRENOTA SUBITO

ITALIA IN MINIATURA È APERTO TUTTO L'ANNO PER GRUPPI E SCUOLE SU PRENOTAZIONE

Per info e prenotazioni dirette col parco contattare il:
Telefono: **0541.736 777**
e-mail: **scuole@italiainminiatura.com**
sito web: **www.italiainminiatura.com**

SPECIALE CLUB INSEGNANTI AMICI COSTA PARCHI

Porta la tua classe, iscriviti gratuitamente al CLUB AMICI INSEGNANTI COSTA PARCHI e potrai tornare a visitare **GRATIS i Parchi Costa** tutte le volte che lo vorrai nel 2027, se accompagnato da due persone paganti (deve essere emesso almeno un biglietto intero adulto)*

*Vedi regolamento sui siti dei parchi. *Per Aquafan la promozione è valida solo per il mese di giugno.

ITALIA IN MINIATURA RIMINI

SCHEDA DI PRENOTAZIONE SCUOLE 2027

da compilare e inviare via mail a: scuole@italiainminiatura.com

costa edutainment experience

Cod. pren. _____ **Data visita** _____ Orario di arrivo _____ ☐ infanzia ☐ primaria ☐ sec. I°

Nome scuola _____

Via _____ n. _____ Cap _____ Città _____

Prov _____ Tel _____ email scuola _____

Nome e cognome referente _____ Cell _____

n. alunni _____ di cui Legge 104 _____ n. docenti (gratuiti) _____ n. genitori/acc. adulti _____

COMBINAZIONE ALTRO PARCO

Da effettuare il giorno _____

Nome parco _____

Note _____ **TOT. INGRESSI €** _____

SCUOLA GUIDA (da 6 a 12 anni)

(€ 2 ad alunno) n. alunni _____ Classe _____ Orario concordato _____

(Presentarsi con 15 minuti di anticipo rispetto all'orario concordato)

Note _____

PERCORSI DIDATTICI (disponibilità limitata, prenotazione obbligatoria)

NOME PERCORSO _____

Orario _____ n. alunni _____ Classe _____

NOME PERCORSO _____

Orario _____ n. alunni _____ Classe _____

NOME PERCORSO _____

Orario _____ n. alunni _____ Classe _____

Note _____ **TOT. PERCORSI €** _____

PRANZO

Indicare un solo tipo di menù per gruppo (ad esclusione di celiaci/intolleranti/allergici)
Prenotazione con almeno 4 giorni di anticipo

OSTERIA ITALIA

- ☐ Menù Senza Glutine € 9,90
- ☐ Menù Pizza Express € 9,90
- ☐ Menù Italia € 13,00

SELF SERVICE SAN MARCO

- ☐ Menù Bimbi (piatto unico) € 10,50
- ☐ Menù Accademia € 11,00

BURGERFAN

- ☐ Menù Rialto € 9,90
- ☐ Menù Poldo Burger € 9,90

ORARIO PRANZO

☐ 12:00 ☐ 12:45 ☐ 13:30

n. pasti _____

Note _____ **TOT. PASTI €** _____

! INDICARE INTOLLERANZE O ALLERGIE _____

PACCHETTO ALL INCLUSIVE (INGRESSO + ATTIVITÀ DIDATTICA + PASTO) € 24,90

N° studenti _____ X **€ 24,90** = Tot. € _____ N° Menù docenti/Legge 104 _____ X € 9,90 = Tot. € _____

N° Menù PIZZA EXPRESS _____ N° Menù RIALTO _____ N° Menù SENZA GLUTINE _____ N° Menù POLDO BURGER _____

ORARIO PRANZO ☐ 12:00 ☐ 12:45 ☐ 13:30

Nome percorso _____ orario _____

MODALITÀ DI PAGAMENTO

All'arrivo (al parco) presentare **elenco partecipanti su carta intestata** della scuola

☐ Diretto alla cassa ☐ Bonifico bancario anticipato FATTURA PA ☐

Richiesta fattura Privati : ☐ si ☐ no

Con la sottoscrizione del presente modulo si dichiara di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali posta in calce/o sul retro dello stesso e reperibile al seguente link:
https://www.italiainminiatura.com/scuola/privacy

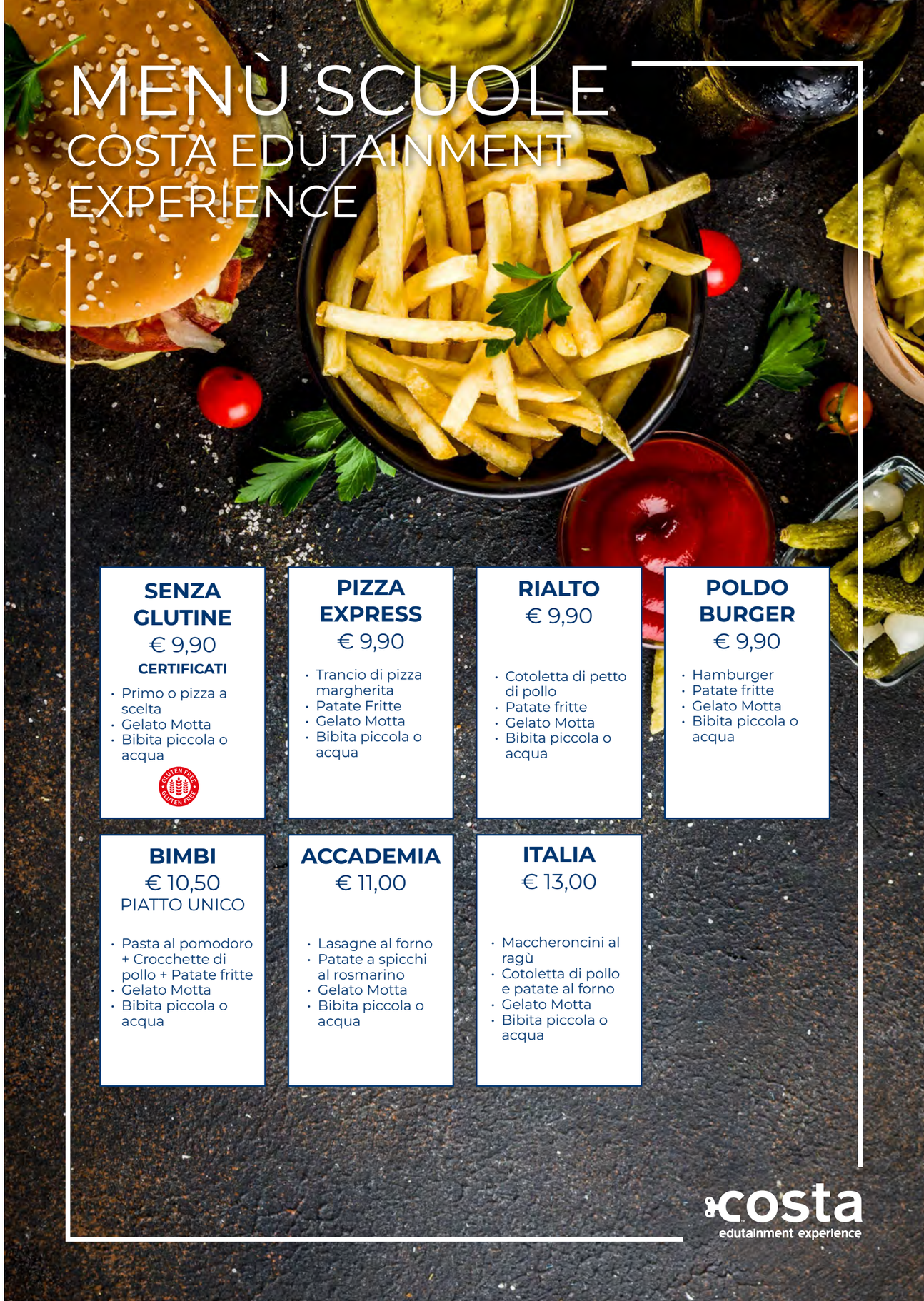
Firma _____

CONFERMA DI ITALIA IN MINIATURA
(a cura personale del parco)

Data _____

Totale complessivo da pagare

€ _____



C-way
travel experience



ORGANIZZA IL TUO VIAGGIO DI ISTRUZIONE CON C-WAY: IMPARARE VIAGGIANDO NON È MAI STATO COSÌ EMOZIONANTE!

C-WAY è il tour operator ufficiale del gruppo **Costa Edutainment S.p.A.**, che racchiude alcune delle destinazioni italiane più amate da studenti, insegnanti e famiglie: **Acquario di Genova**, **Acquario di Livorno**, **Acquario di Cattolica**, **Italia in Miniatura**, **Oltremare 2.0**, **Aquafan**, **Parchi Le Caravelle**, **Caravelle Village** e **Acquapark Onda Blu**.

Valorizziamo l'arte, la storia, la natura e le tradizioni italiane, offrendo percorsi educativi su misura per scuole di ogni ordine e grado.

Che si tratti di una gita di mezza giornata o di un tour di più giorni, saremo al tuo fianco in ogni fase dell'organizzazione.

Affidati a C-WAY: viaggiare con noi significa educare, emozionare e crescere... in tutta sicurezza!

PERCHÉ SCEGLIERE C-WAY?

- **Esperienza e passione** nell'edutainment
- Turismo **sostenibile e responsabile**
- Utilizzo di **tecnologie innovative**
- **Certificazione UNI EN ISO 9001:2015** (Cert. N. 42752/22/S)
- **Copertura assicurativa** per la responsabilità degli insegnanti
- **Abilitazione MePA** per la Pubblica Amministrazione

Per informazioni, preventivi e prenotazioni, contatta:

Tel. 010 2345666
Lun/Ven 09.00-13.00 e 14.00-18.00

Email: scuole@c-way.it
www.c-way.it

costa edutainment experience